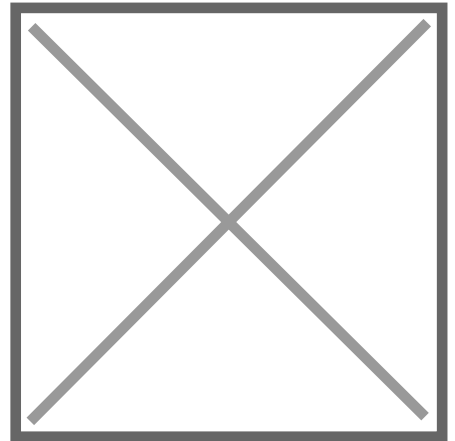


Speed Crossing 2-Player Racing Simulator

Speed Crossing: 2-Spieler-Rennsimulator mit vier 55"-Bildschirmen, realistischem Speed-Modus und intensiver Simulation – perfekt für Arcades & Events.

Artikelnummer	UD10656
Länge	2300mm
Breite	2600mm
Höhe	2500mm



Produktbeschreibung

Speed Crossing – 2-Player Racing Simulator

Der **Speed Crossing** ist ein **2-Spieler-Rennsimulator** mit vier 55-Zoll-Bildschirmen, realistischer Steuerung und Wettbewerbsmodus – perfekt für Arcade-Hallen, Freizeitparks und Events.

Highlights

- **2-Spieler-Wettkampf:** Echtzeit-Duell mit präziser Rennsimulation und dynamischem Score-System.
- **Immersives Fahrerlebnis:** 4 HD-Bildschirme (je 55 Zoll) bieten ein beeindruckendes Panoramabild.
- **Simulation Racing Game:** Realistische Steuerung, Fahrzeugbewegungen und Soundeffekte.
- **Speed Competition Modus:** Direkter Geschwindigkeitsvergleich zwischen den Spielern – perfekt für Turniere.
- **Robuste Bauweise:** Hochwertige Materialien und stabile Struktur für Dauerbetrieb.
- **Individuell anpassbar:** Branding, Spielkonfiguration und Designs auf Wunsch personalisierbar.

Technische Daten

Produktname	Speed Crossing – 2 Player
Produkttyp	Simulation Racing Game
Spieleranzahl	2 Spieler
Leistung	2300 W (Betrieb), 800 W (Standby)
Abmessungen	L2300 × W2600 × H2500 mm
Bildschirmgröße	4 × 55 Zoll HD-Displays

Bedienung & Spielprinzip

Zwei Spieler treten in einem realistischen Geschwindigkeitsduell gegeneinander an. Über präzise Lenkung, Gas und Bremse steuern sie ihre Fahrzeuge durch verschiedene Rennszenarien. Die vier 55"-Bildschirme erzeugen ein immersives Rundum-Erlebnis, das Geschwindigkeit und Adrenalin perfekt einfängt.

Sicherheit & Wartung:

- Stabile Konstruktion mit sicherem Sitzsystem.
- Modulare Elektronik für einfache Wartung und Austausch.
- Gehäuse resistent gegen Abnutzung im Dauerbetrieb.

Lieferumfang

- Speed Crossing Hauptgerät (2 Spieler)
- 4 × 55" HD-Monitore
- Fahrerkabine mit Sitzen und Bedienelementen
- Verpackung in 3 Einheiten
- Dokumentation & Basiskonfiguration

Weitere Bilder

