Lucky Key
Anleitung



Artikel

Ver: 1.57

Einleitung 2

Anmerkung 2

Installationshinweis 2

Übungsanmerkung 2

Zufälliger Anhang 2

Spiel 3

Technische Parameter 3

TEILSTRUKTURBES

Übungsanmerkung 4

Testflussdiagramm 4

Statusanmerkung 4

Anlage 5

Verdrahtungstabelle der Hauptplatine 5

Parametereinstellungen Anmerkung 8

Menüoptionen Anmerkung 8

Kurzvorstellung

Der Key Master ist ein Indoor-Glücksautomat, der von unserem Unternehmen neu entwickelt wurde. Das Aussehen dieser Maschine ist einfach und einzigartig, die Farbe ist knallig und das Spiel ist einfach und macht Spaß.

Angelegenheiten, die Aufmerksamkeit erfordern

Installationshinweise

Der Automat ist lediglich für den **Innenbereich** geeignet und sollte **nicht im Freien** verwendet werden.

Wenn die Plattform ordnungsgemäß installiert ist, sollte die Plattform glatt auf dem Boden platziert werden.

Bevor die Plattform bewegt wird, muss der Strom ausgeschaltet und das Netzkabel gezogen werden.

Die Plattform muss auf einem **ebenen Untergrund** aufgestellt werden und darf nicht an einer glatten, instabilen oder stark geschüttelten Stelle aufgestellt werden.

Stellen Sie die Plattform **nicht in der Nähe von Hochtemperatur- oder Funkenanlagen** auf.

Das Netzkabel darf nicht durch schwere Gewichte zerdrückt werden.

Setzen Sie die elektrischen Teile der Plattform nicht frei.

Übungshinweis

Bevor Sie die Stromversorgung einschalten, müssen Sie zunächst prüfen, ob der **Netzstecker und das Netzkabel intakt** sind und ob die Spannung für die Anforderungen der Maschine geeignet ist.

Die Versorgungsspannung muss entsprechend der erforderlichen Spannung an der hinteren Abdeckung der Maschine verwendet werden.

Trennen Sie während der Wartung und Überholung immer die Stromversorgung.

Nichtfachleute dürfen die Maschine nicht nach Belieben demontieren.

Wählen Sie geeignetes Zubehör, wenn Sie Geräte austauschen.

Wenn Sie das Netzkabel herausziehen, sollten Sie den Stecker greifen und herausziehen.

Sie können den Stecker nicht mit nassen Händen ziehen und das Netzkabel nicht dehnen und verformen.

Der Spielverlauf

Münzeinwurf, auf dem Bedienfeld blinkt die Tastenleuchte „nach oben ".

Steuern Sie mit dem Joystick die links- und rechtsseitige Bewegung des Schlüssels, sodass die Aufhängungslinie des gewünschten Geschenks im rechten Winkel stoppt.

Halten Sie immer die Taste „nach oben " gedrückt und halten Sie die Schere in Richtung der Aufhängungslinie in Bewegung.

Wenn der Schlüssel am Geschenk angekommen ist, lassen Sie die Taste „nach oben " aus und der Schlüssel bewegt sich.

Der Schlüssel zieht das Geschenk heraus und entfernt das Geschenk von der Geschenktür.

Geschenk-Versand-Management-Notiz:

Überprüfen Sie das Geschenk, um zu sehen, ob der Schalter ordnungsgemäß funktioniert.

Technische Parameter

Maschinenmodell: LP.JDJ01

Umgebungsanforderungen: Temperaturbereich - 10 °C ~ +40 °C, geringe Strahlung, geringe Luftfeuchtigkeit, geringe Vibration.

Formgröße: 1000 mm x 860 mm x 2080 mm

Masse: 150 KG

Quelle: 220VAC

Maximale Leistung: 100 W

Anzahl der Spieler: 1

Beschreibung des Teilaufbaus

< UNK> LCD: Zeigt die Anzahl der Münzen an, die in ein Spiel investiert werden sollen;

< UNK> Rechte Taste: Nachdem die Münze geworfen wurde, blinkt diese Taste und diese Taste steuert das Auto, um sich nach rechts zu bewegen;

< UNK> Zurück-Taste: Nachdem sich das Auto nach rechts bewegt hat, blinkt diese Tastenleuchte und diese Taste steuert die Rückwärtsbewegung des Autos;

Geschenke: Nachdem das Spiel vorbei ist, erhält der Spieler das Geschenk aus dem Mund;

< UNK> Lüfter: für die Kühlung der Maschine;

Schaltnetzteil: Stellen Sie die gesamte Stromversorgung bereit, stellen Sie +5 V, +12 V Gleichstromversorgung bereit;

Stromversorgungsanschlusskasten: Schließen Sie die externe Stromversorgung für die Stromversorgung der Maschine an;

Hauptplatine: Hauptprogramm-Betriebssystem, Steuerung der Arbeit verschiedener Komponenten;
Motorantriebsplatine: Auto fahren;
Münzspender: Eingabe-Token-Gerät;
Trompete: bietet Soundeffekte für die Plattform.
Gemeinsame Datenbeschreibung des Spiels
Anzahl der eingegebenen Münzen: Die Gesamtzahl der tatsächlich investierten Münzen seit der ersten Verwendung des Automaten.
Betriebsanweisungen
Wenn die Maschine arbeitet, gibt es vier mögliche Zustände: Standby-Zustand, Testzustand, Spielzustand und Fehlerzustand.

(a) Stromanschluss: Überprüfen Sie die Unversehrtheit des Netzsteckers und des Netzkabels, überprüfen Sie, ob die Spannung für die Anforderungen der Maschine geeignet ist, und schalten Sie nach der Überprüfung die Stromversorgung ein;

B) Spielstatus: Während des Spiels zeigt der LCD-Bildschirm die verbleibende Zeit des Spiels an;

C) Standby-Status: Der LCD-Bildschirm zeigt die Anzahl der Münzen an, die zum Spielen eines Spiels während der Wiedergabe von Standby-Musik erforderlich sind.

D) Im Testzustand können Systeminformationen, Parametereinstellung und Wahrscheinlichkeitseinstellung des Etikettenzeichens angezeigt werden.

E) Fehlerzustand: Wenn die gesamte Maschine arbeitet und das System fehlerhaft ist, wechselt es in einen Fehlerzustand. Die Maschinenstation zeigt die relevanten Fehlerinformationen an
und die Fehlerursache anhand der Fehlerinformationen herauszufinden; nachdem der Fehler behoben wurde, kann die Maschine neu gestartet werden.

Beschreibung der Menüoptionen

1. Grundlegende Parametereinstellung(Einstellen von Systemparametern)

Drücken Sie im Standby-Zustand die SET-Taste

Währungseinstellung(1-9): Legen Sie die Anzahl der Münzen für ein Spiel fest.

Spielzeit (20 Sekunden-60 Sekunden): Spielzeit festlegen

Busgeschwindigkeitseinstellung (langsam-langsam-schnell-schnell): Stellen Sie die

Fahrgeschwindigkeit des Schlüssels ein

Spiellautstärke: Lautstärke einstellen - Je größer der Wert, desto größer die Lautstärke

Wählen Sie einen Menüpunkt aus, drücken Sie die Taste unter dem Joystick, um das nächste Menü aufzurufen, drücken Sie die Taste auf dem Joystick, um das nächste Menü aufzurufen, und verwenden Sie dann die linke oder rechte Taste des Joysticks, um den Wert des Menüpunkts zu ändern.

2. **Spielschwierigkeitseinstellungen**

Gift A: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs A aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk B: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs B aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk C: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs C aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk D: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs D aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk E: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs E aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk F: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs F aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk G: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs G aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk H: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs H aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.

Geschenk I: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs I aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk J: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs J aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk K: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs K aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk L: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs L aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk M: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs M aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk N: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs N aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.
Geschenk O: Legen Sie fest, wie viele Preise des Typs O aus dem gesamten Preisbestand ausgegeben werden können.

Wählen Sie einen Menüpunkt aus, drücken Sie die Taste unter dem Joystick, um das nächste Menü aufzurufen, drücken Sie die Taste auf dem Joystick, um das nächste Menü aufzurufen, und verwenden Sie dann die linke oder rechte Taste des Joysticks, um den Wert des Menüpunkts zu ändern.

3. **Schlüssel-Positionskorrektur und Kalibrierung**

Die **Positionskorrektur des Schlüssels** steht in Zusammenhang mit der **Gewinnwahrscheinlichkeit**. Daher muss diese Funktion **sorgfältig eingestellt** werden!

Zugriff auf die Korrekturfunktion:

1. **Öffnen Sie das Korrekturmenü:**
    - Bewegen Sie den **Joystick**, um die **zu korrigierende Preisposition** auszuwählen.
    - Drücken Sie die **Aufwärts-Taste**, um die **Korrekturprozedur zu starten**.

2. **Durchführung der Korrektur:**
    - Bewegen Sie den **Joystick nach oben und unten**, um den **Schlüssel zu steuern**.
    - Bewegen Sie den **Joystick nach links und rechts**, um den **Schlüssel genau zur Öffnung des Preises** zu führen.
    - Halten Sie die **obere Taste gedrückt**, um den Schlüssel in die Öffnung zu

schieben. Der Schlüssel bewegt sich **automatisch bis zur oberen und unteren Begrenzung der Öffnung**.

3. **Speicherung der Koordinaten:**
    - Sobald der Schlüssel erfolgreich in die Preisöffnung eingeführt wurde, werden die **Koordinaten gespeichert**.
    - Falls der Schlüssel nicht korrekt eingeführt werden kann, ist **keine Speicherung möglich**.
4. **Wiederholen Sie die Kalibrierung für jede Preisposition.**

Beispiel für gespeicherte Koordinaten:

Kalibrierung A

X :0000000 Y :00000000040000800000000000000010000000000000000001000000000

Systemmenüs und Tests

1. **Menüauswahl:**
    - Wählen Sie eine Menüoption aus.
    - Drücken Sie die **Taste unterhalb des Joysticks**, um in das nächste Menü zu gelangen.
    - Verwenden Sie die **linke oder rechte Taste**, um Werte im Menü zu ändern.
2. **Alterungstest des Schlüssels (Dauertest):**
    - Starten Sie den **Alterungstest**, indem Sie die **Aufwärts-Taste** drücken.
    - Überprüfen Sie, ob die **Koordinaten jedes Preises korrekt sind** und ob der Schlüssel **einwandfrei funktioniert**.

Beispiel:

Test A:

X :00000 Y :0000

3. **I/O-Test (Eingangs-/Ausgangstest):**
    - Wählen Sie den **Eingangs-/Ausgangstest (I/O-Test)** im Menü.

- Drücken Sie die **untere Joystick-Taste**, um die Sensoren und Steuerungen zu testen.

4. **Wiederherstellung der Werkseinstellungen:**
   - Drücken Sie im **aktuellen Menü** die **Aufwärts-Taste**, um die **Werkseinstellungen** wiederherzustellen.
   - **Alle gespeicherten Preis-Koordinaten werden zurückgesetzt!**

5. **Abfrage von Betriebsdaten:**
   - Drücken Sie die **Aufwärts-Taste** im aktuellen Menü, um den **Betriebsstatus der Maschine** zu überprüfen.
   - **Angezeigte Informationen:**
     - **Online-Münzen:** Gesamtwert der über die App eingegebenen Währung.
     - **Offline-Münzen:** Gesamtwert der eingeworfenen Münzen.
     - **Gesamtanzahl der Preise:** Anzahl der aktuell in der Maschine befindlichen Preise.

Wichtige Prüfungen vor dem Betrieb der Maschine

Bevor der Automat für den Spielbetrieb freigegeben wird, sollten folgende Prüfungen durchgeführt werden:

1. **Gesamte Preis-Koordinaten überprüfen:**
   - Starten Sie den **Alterungstest** und stellen Sie sicher, dass die **Koordinaten aller Preise korrekt sind**.
   - Falls Fehler auftreten, **müssen die Koordinaten gemäß Anleitung korrigiert werden**.
2. **Spieleinstellungen prüfen:**
   - Rufen Sie das Menü **"Spielschwierigkeit"** auf und legen Sie fest, **nach wie vielen Runden ein Gewinn ausgegeben wird**.
3. **Funktion des Schlüssels überprüfen:**
   - Stellen Sie sicher, dass der **Schlüssel sich ordnungsgemäß nach oben bewegt**.
4. **Preishalterung testen:**

- Überprüfen Sie, ob die **Preishalterungen** korrekt angebracht sind und sich keine Blockaden in den Mechanismen befinden.